

CONCOURS JDR-BOT

Principe du concours :

Pour fêter la sortie de la mise à jour 1.8, et le cap des 200 serveurs, nous lançons le deuxième concours JDR-Bot (<https://github.com/Cyril-Fiesta/jdr-bot>)

Pour participer, vous devez écrire un scénario pour JDR-Bot, le tester (il doit être totalement fonctionnel!) et me l'envoyer avant le samedi 9 janvier 2021 à 21h00.

Le scénario peut être un escape-game, une fiction interactive, un jeu divers (comme le devine-nombre.txt), ou tout autre script utilisant les possibilités du bot de façon intéressante et/ou originale et/ou surprenant. Bref si vous arrivez à sortir quelque chose de très différent c'est tout aussi bien 😊

Le critère principal du concours sera l'utilisation des récentes nouvelles fonctionnalités du bot (variables onlines, variables textuelles, nouvelles actions possible en réaction, actions personnalisées, etc.), mais l'utilisation d'images et de sons seront aussi de bons atouts.

La dernière nouveauté (les actions personnalisées) sont une avancée majeure pour le bot, en terme de possibilité, de liberté d'actions pour le joueur, ainsi qu'en terme de simplicité pour les auteurs. Il serait dommage de ne pas en profiter !

Votre scénario sera ensuite ajouté à la liste des scénarios de JDR-Bot (avec bien sur votre pseudo et site/mail au choix)

Comment écrire un scénario ?

Tout est expliqué dans la documentation officielle : <http://cyril-fiesta.fr/jdr-bot/Documentation-JDR-Bot.pdf>

Si besoin vous pouvez venir demander de l'aide sur le discord officiel de JDR-bot, Make&Play : <https://discord.gg/Z63DtVV>

(Bon si vous arrivez en mode « j'ai rien lu de la doc, j'veux que tu m'expliques tout ! », vous risquez d'être ignoré ;))

Comment tester son scénario ?

Pour tester votre scénario, vous devez l'héberger sur un ftp, puis faire « j!jouer http://www.url-de-votre.ftp/votre_scenario.txt

Vous pouvez aussi mettre votre .txt sur un hébergeur temporaire de texte, comme <https://sendeyo.com/> et utiliser le lien de téléchargement direct du fichier https://sendeyo.com/up/id_de_votre_fichier

Vous pouvez le tester sur le discord Make&Play, ou ajouter le bot sur votre serveur.

Le bot vous indiquera s'il y a une erreur de syntaxe dans l'un de vos chapitre.

Récompenses à gagner :

Chaque participant (à l'exception des scénarios bâclés qui seront d'office disqualifiés) pourra gagner une clé steam parmi la liste suivante :

- **Darksiders III**
- **Imperator: Rome Deluxe Edition**
- **Tropico 6 - El Prez Edition**
- **Fantasy Blacksmith**
- **Lethal League Blaze**
- **Yooka-Laylee and the Impossible Lair**
- **Vampyr**
- **GRID™ - Ultimate Edition**
- **Planet Coaster + 1 DLC**
- **F1 2019 Anniversary Edition**

Le gagnant choisira donc en premier, puis le deuxième, et ainsi de suite.

S'il reste des clés de la liste, je referais peut-être un second tour de distribution (en recommandant par le premier gagnant) s'il en reste assez pour tout les participant.

Les clés seront envoyées par liens cadeaux de Humble Bundle, qui vous donnera une clé Steam (un compte Steam est donc nécessaire). Une fois le lien envoyée, il n'y a pas d'échange ou de remboursement possible.

Bonne chance à tous, et merci encore à tout ceux qui soutiennent JDR-Bot !