

CONCOURS JDR-BOT

Principe du concours :

Pour fêter la sortie de la mise à jour 1.4, et la barre de 40 serveurs bientôt atteinte, nous lançons le premier concours JDR-Bot (<https://github.com/Cyril-Fiesta/jdr-bot>)

Pour participer, vous devez écrire un scénario pour JDR-Bot, le tester (il doit être totalement fonctionnel!) et me l'envoyer avant le 15 Aout 2020.

Le scénario peut être un escape-game, une fiction interactive, un jeu divers (comme le devine-nombre.txt), ou tout autre script utilisant les possibilités du bot de façon intéressante et/ou originale et/ou surprenant. Bref si vous arrivez à sortir quelque chose de très différent c'est tout aussi bien 😊

Les auteurs ayant déjà écrit des scénarios pour JDR-Bot peuvent bien sur les présenter au concours (dans la limite de un scénario par personne)

Cependant je vous conseille de les mettre à jour avec les possibilités apportées par les différentes MAJs (sons, images, alias, réactions, etc.)

Votre scénario sera ensuite ajouté à la liste des scénarios de JDR-Bot (avec bien sur votre pseudo et site/mail au choix)

Comment écrire un scénario ?

Tout est expliqué dans la documentation officielle : <http://cyril-fiesta.fr/jdr-bot/Documentation-JDR-Bot.pdf>

Si besoin vous pouvez venir demander de l'aide sur le discord officiel de JDR-bot, Make&Play :

<https://discord.gg/Z63DtVV>

(Bon si vous arrivez en mode « j'ai rien lu de la doc, j'veux que tu m'expliques tout ! », vous risquez d'être ignoré ;))

Vous pouvez aussi créer votre base sur le site <http://www.Moiki.fr> par exemple, exporter en format JDR-Bot, et compléter ensuite les fonctionnalités qu'il vous manque.

Comment tester son scénario ?

Pour tester votre scénario, vous devez l'héberger sur un ftp, puis faire « j!jouer http://www.url-de-votre.ftp/votre_scenario.txt

Vous pouvez le faire sur le discord Make&Play, ou ajouter le bot sur votre serveur.

Le bot vous indiquera s'il y a une erreur de syntaxe dans l'un de vos chapitres.

Comment sont évalués les scénarios ?

Peu avant la fin du concours, je choisirais plusieurs personnes pour faire partie du Jury. Chaque scénario sera testé et évalué par chaque membre du jury, selon plusieurs critères (soins apportés, intérêt, fun, originalité, utilisation des différentes possibilités du bot, créativité, etc.) selon le type de scénario. Je ferais ensuite un classement final à partir des différents avis.

Récompenses à gagner :

Chaque participant (à l'exception des scénarios bâclés qui seront d'office disqualifiés) pourra gagner au moins une clé steam parmi la liste suivante :

- BioShock: The Collection
- Borderlands Game of the Year Enhanced
- Borderlands: The Handsome Collection
- Warhammer 40,000: Mechanicus
- Zombie Army Trilogy
- Sid Meier's Civilization V
- XCOM® 2 + 2 DLC
- Heave Ho
- Ascension: Deckbuilding Game
- Sonic Mania
- Talisman: Digital Edition

Le gagnant choisira donc en premier, puis le deuxième, et ainsi de suite.

S'il reste des clés de la liste, le gagnant en re-choisira une, puis le deuxième, etc. (Dans la limite de deux clés par participant)

Les clés seront envoyées par liens cadeaux de Humble Bundle, qui vous donnera une clé Steam (un compte Steam est donc nécessaire). Une fois la clé envoyée, il n'y a pas d'échange ou de remboursement possible.

Bonne chance à tous, et merci encore à tout ceux qui soutiennent JDR-Bot !